

|  |                                   |
|--|-----------------------------------|
| Tytuł<br><b>Inżynieria oprogramowania</b>  | Kod<br><b>1010331461010330649</b> |
| Kierunek<br><b>Informatyka</b>   | Rok / Semestr<br><b>3 / 6</b>     |
| Specjalność<br>-   | Przedmiot<br><b>obowiązkowy</b>   |
| Godziny<br>Wykłady: <b>1</b> Ćwiczenia: -    Laboratoria: -    Projekty / semina: <b>1</b> | Liczba punktów<br><b>5</b>        |
| Język prowadzenia przedmiotu<br><b>polski</b>  |                                   |

#### Prowadzący:

dr inż. Barbara Begier  
Instytut Automatyki i Inżynierii Informatycznej  
e-mail: Barbara.Begier@put.poznan.pl

#### Wydział:

Wydział Elektryczny  
ul. Piotrowo 3A  
60-965 Poznań  
tel. (061) 665-2539, fax. (061) 665-2548  
e-mail: office\_deef@put.poznan.pl

#### Miejsce przedmiotu w programie studiów:

Software engineering  
Przedmiot obowiązkowy

#### Założenia i cele przedmiotu:

Celem drugiej części przedmiotu jest zapoznanie studentów z metodami oceny jakości oprogramowania oraz metodami zwinnymi jego wytwarzania.

#### Treści programowe przedmiotu (opis przedmiotu):

Wykłady. Pojęcia i atrybuty jakości oprogramowania zgodnie ze standardem ISO 9126. Standardy dotyczące jakości oprogramowania. Zasady zarządzania jakością. Polityki jakości w odniesieniu do oprogramowania. System jakości. Audyt jakości i audyt oprogramowania. Satysfakcja użytkownika z informacji oraz satysfakcja użytkownika z wyrobu programowego. Model EUCS. Profil użytkownika.

Wartości i założenia metodologii miękkich (zwinnych). Charakterystyka metod twardych oraz metodologii zwinnych wytwarzania oprogramowania. Role uczestników (stakeholders) procesu wytwarzania oprogramowania. Zasady wyrażone w manifeście Agile Manifesto. Omówienie metodologii XP (eXtreme Programming), TDD (Test Driven Development), AMDD (Agile Model Driven Development) oraz FDD (Feature Driven Development). Rola czynnika ludzkiego w produkcji oprogramowania. Zarządzanie relacjami z klientem i użytkownikami. Budowa profili kompetencji wymaganych w metodach zwinnych. Problemy etyczne i społeczne w produkcji oprogramowania.

#### Przedmioty wprowadzające i wymagane wiadomości wstępne:

Znajomość metod inżynierii oprogramowania omówionych w semestrze V.

#### Forma zajęć i metody dydaktyczne:

Wykłady i zajęcia projektowe

#### Forma i warunki zaliczenia przedmiotu – wymagania i system oceniania:

Roczny egzamin pisemny z przedmiotu podczas letniej sesji egzaminacyjnej.

Zaliczenie projektu z odrębną oceną na podstawie opracowanego i kilkakrotnie konsultowanego zbioru diagramów składających się na model obranego i uzgodnionego tematu aplikacji informatycznej.

#### Bibliografia podstawowa:

-

**Bibliografia uzupełniająca:**

-